

## Communiqué de Presse

### Laval Virtual 2007

**Le pôle de compétitivité à vocation mondiale Images & Réseaux renouvelle cette année sa présence sur le salon européen de la réalité virtuelle et fait de ce thème l'un de ses axes stratégiques.**

Laval, France, le 19 04 2007 - Le pôle Images & Réseaux annonce aujourd'hui l'importance pour les partenaires du pôle du thème de la réalité virtuelle. Le pôle sera présent à la 9ème édition du salon européen de la réalité virtuelle, du 18 au 22 avril 2007, à Laval. Le pôle Images & Réseaux constitue un réseau de compétences unique au niveau national et européen dans les secteurs des images, de l'audiovisuel numérique et des réseaux haut débit. Les technologies de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée sont présentes aujourd'hui dans de nombreux domaines d'applications, et le monde des images ne fait pas exception. Le pôle a fait de la thématique de la réalité virtuelle l'un de ses axes structurants, porté par des sociétés convaincues de l'importance de la mise en réseau de ces technologies afin d'offrir de nouveaux services de communication et de collaboration.

Sept projets de recherche et développement portant sur ce thème ont été labellisés à ce jour par le pôle de compétitivité Images & Réseaux. Ces projets, soutenus pour partie par des fonds publics, s'appuient sur un savoir-faire développé depuis quelques années dans les grands groupes et laboratoires universitaires des régions de Bretagne et du Pays de la Loire. Un nombre important de PMI PME très actives dans le domaine se sont également positionnées sur ce marché non seulement à Laval, mais sur tout le territoire du pôle..

A Laval Virtual 2007, le pôle Images & Réseaux présente sur son stand (Stand F1) des démonstrations inédites de cinq projets du pôle illustrant des applications concrètes de ces nouvelles technologies :

**BRETAGNE 3D** est un outil réalisé à partir des données géographiques de l'IGN (Institut Géographique National) destiné aux professionnels, leur permettant de mettre en place et de tester des services du type « pages jaunes en 3D » mais aussi de nombreux usages transversaux dans les domaines de l'aménagement et de l'urbanisme, du tourisme, des informations, de la géo-localisation, .... Un prototype « pages jaunes en 3D » existe déjà pour Rennes et Paris. Bretagne 3D offrira ces capacités pour l'ensemble de la Bretagne. Les partenaires du projet sont les suivants : Archividéo, France Télécom R&D.

© Archividéo



*Vue de la Ville de Rennes illustrant la précision de l'image qui peut être obtenue avec cette application.*

**DigiTable** est une table tactile permettant de travailler à plusieurs sur des documents numériques en local ou à distance. Cet outil "mains libres" anticipant les nouveaux besoins d'échange coopératif associant audio,

vidéo et interaction tactile est adapté aux besoins des professionnels (travail collaboratif) et du grand public (distractions interactives). Le projet, initié en avril 2006 pour une durée de 24 mois, a été récompensé en novembre 2006 par le prix Jean-Pierre Noblanc, décerné par 500 participants et un jury du Colloque STIC des 15-16 novembre 2006 à Lyon de Lyon et qui vient récompenser un projet exemplaire de dynamique de recherche en réseau entre une PME innovante, une grande entreprise et plusieurs laboratoires de recherche publique. Les partenaires du projet sont les suivants: France Télécom R&D, LIMSI-CNRS, LCPI-ENSAM, CLIPS-IMAG, INTUILAB et ENST-Bretagne.

**HESTIA** est un système de préparation à la gestion de crise pour les sites classés SEVESO II. Ce projet vise à mettre à disposition des utilisateurs l'ensemble des outils nécessaires à la réalisation d'exercices à distance, par réseaux hauts débits et en environnement virtuel. Ceux-ci doivent permettre la participation et l'interaction simultanée de tous les acteurs concernés par une situation de crise ou d'accident, et ce à tous les niveaux d'action et de décision. HESTIA s'insère ainsi entre les exercices, coûteux, sur le terrain et l'analyse à froid, ni réaliste, ni motivante, des plans d'urgence. Les partenaires du projet sont les suivants : ARTESYS International, BAYESIA, CEA, CLARTE, INKAME, Laval Mayenne Technopole, NAUTILUS, NETAGIS.

**Part@ge** : Comment concevoir à plusieurs à distance ? Comment ressentir à distance le geste ou le retour d'effort ? Comment se connecter avec son mobile sur un système de Réalité Virtuelle ? Le projet Part@ge, qui aborde le thème de la collaboration en temps réel autour de la maquette numérique, se propose de répondre à ces questions en apportant des solutions innovantes sur des plates-formes logicielles et matérielles professionnelles diffusées dans l'industrie. Ce projet, initié en janvier 2007, est une plate-forme RNTL financée par l'ANR. Les partenaires du projet sont les suivants: IRISA-INSA, INRIA-Alcove, INRIA-I3D, CEA-LIST, CNRS-Labri, CNRS-LMP, Esiea, France Télécom R&D, CLARTE, Haption, Renault, Sogitec, Thales, Virtools.

**SCAN** : L'objectif du projet est de quantifier le niveau de réalité qu'il est effectivement nécessaire d'intégrer dans une application utilisant des images virtuelles, pour que les usagers puissent en faire une utilisation efficace. Chacun tolère en effet un certain niveau d'erreur. Un laboratoire de perception et d'apprentissage du Collège de France apporte son concours au projet afin de déterminer quel est ce niveau. Les partenaires du projet sont les suivants : Archividéo, LPPA Laboratoire de Physiologie de la Perception et de l'Action (affilié au collège de France et au CNRS), CLARTE.

#### **A propos du pôle Images & Réseaux :**

*Pôle de compétitivité à vocation mondiale, le pôle "Images & Réseaux" est un pôle de recherche, de développement, d'innovation et d'expérimentation centré sur les nouveaux usages des nouvelles technologies numériques (fixes et mobiles) de distribution de contenu.*

*"Cluster de clusters", le pôle Images & Réseaux regroupe en Bretagne et Pays de la Loire des établissements d'enseignement supérieur et de recherche, des PME et des grands groupes leaders dans les domaines de l'image et des réseaux, et vise à favoriser l'innovation, le montage de projets collaboratifs et les transferts de savoir.*

*A la convergence des trois chaînes de valeur de l'audiovisuel, des télécommunications et des technologies de l'information, le pôle Images & Réseaux aide tous ses membres à créer et développer les technologies et les services innovants de demain, qui feront la différence au plan international au profit des acteurs, des territoires et des usagers.*

Plus d'infos [www.images-et-reseaux.com](http://www.images-et-reseaux.com)

Contact Presse : Aline Cristesco 06 71 45 90 70 [acristesco@images-et-reseaux.com](mailto:acristesco@images-et-reseaux.com)



