

# W3D apporte au Web une nouvelle dimension

## Le projet

Donner de la profondeur à un site Web sans lunettes ni équipement particulier. Impossible ? C'est pourtant le pari du projet *W3D*. Il se propose d'enrichir l'expérience de l'utilisateur en lui donnant l'illusion d'une troisième dimension.

Pour réussir ce tour de force, *W3D* combine les artifices en agissant dans trois directions : sur la vision, en utilisant reflets, ombres, flous et effets de parallaxe pour montrer le relief ; sur le ressenti tactile, en donnant la sensation de creux et de bosses lorsque le curseur se déplace à la surface d'un objet ; et sur l'interaction en relief, en permettant de cliquer ou d'attraper un objet avec la souris dans la profondeur de l'écran. Il pousse même le luxe jusqu'à tenir compte de l'élasticité des matériaux en les déformant plus ou moins lorsqu'ils sont soumis à une pression.

L'ensemble offre une multitude de possibilités pour créer des sites et des applications qui se démarquent radicalement de l'existant. Accessibles à tous, car compatibles avec la grande diversité de terminaux, d'écrans et de navigateurs utilisés. Au final, *W3D* aboutit à un savoir-faire et des outils sans équivalents, qui ouvrent aux partenaires de toutes nouvelles perspectives de marché.

### Quelques repères

**Début des travaux :**

Janvier 2011

**Durée :** 24 mois

**Ressources :**

108 hommes-mois

**Coût total :** 617 k€

### Les partenaires

**MBA multimedia,**

porteur du projet,

**Inria**

**LOUSTIC**

**Polymorph software**

### Aides financières

Région Bretagne,

Oséo