

Avec *Zewall*, le spectateur devient reporter

Le projet

Le smartphone se banalise et, avec sa caméra intégrée, il ouvre de nouvelles possibilités. Imaginons... Des spectateurs filment simultanément plusieurs matches de football d'un championnat local. Ces images sont transmises en temps réel à un portail Web. Portail sur lequel on peut voir en direct l'un ou l'autre match, émettre des commentaires, réagir aux résultats...

Ce scénario est l'un des cas d'usage étudié par le projet *Zewall*. Son objectif : créer les conditions qui permettent de transmettre des vidéos autoproduites à partir de smartphones, d'agréger les différentes sources sur Internet et de les diffuser en direct. Simple en apparence, l'exemple du multiplex de football local repose sur un concentré de technologies en devenir. À commencer par les réseaux mobiles de quatrième génération et une nouvelle mouture du langage Internet.

Avec cette solution de vidéo collaborative en direct, *Zewall* cible les réseaux sociaux, les sites d'information et les sites commerciaux. Il aboutira à deux expérimentations grande nature à Brest car, au-delà du défi technologique, *Zewall* explore les usages de demain.

Quelques repères

Début des travaux :
Septembre 2011
Durée : 24 mois
Ressources :
362 hommes-mois
Coût total : 3,947 M€

Les partenaires

Orange Labs, porteur du projet,
Le Télégramme,
Nexcom,
Niji,
Saooti,
ST Ericsson,
Telecom Bretagne.

Aides financières

Direction générale de la
compétitivité de l'industrie
et des services
Région Bretagne
Conseils généraux des
Côtes d'Armor et du
Finistère, Lannion Trégor
Agglomération, Rennes
Métropole