

Hugo MANDRON
12 Rue Mongenot
75012 PARIS

06.05.44.12.97
hugo.mandron.44@gmail.com
Né le 03/12/1997, 20 ans
Permis B



Apprenti Ingénieur Systèmes Embarqués

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

LEMER PAX
10 avril au 30 juin 2017

LERMERPAX - La Chapelle Sur Erdre (44) - Stage de fin d'études (dans le cadre du DUT GEII)

- Contribution au développement d'une nouvelle génération d'injecteur de rubidium 82 pour la cardiologie en médecine nucléaire.
- Programmation d'un simulateur de radioactivité sur Visual Studio en langage C#.
- Création d'une base de données en C#.

LEMER PAX
Jobs d'Été 2014-2015

Manutentionnaire – La Chapelle Sur Erdre (44)

- Montage de composants sur des unités centrales pour des machines destinées à la médecine nucléaire.

Voyage à Londres
24 au 29 novembre 2013

Atelier de travail au **Arduino Workshop**

See4sys
17 au 21 octobre 2011

Stage de découverte d'une entreprise de création de systèmes d'électronique embarquée (3^e) – Carquefou (44)

FORMATION

2017 – 2018

Bachelor Game Design – ICAN – Paris (75)

2015 – 2017

D.U.T. Génie Electrique et Informatique Industrielle (G.E.I.I.) Option SIN - I.U.T. La Fleuriaye – Carquefou (44)

- Robot Léo, création d'un robot devant partir aller d'un point A à un point B en évitant les obstacles sur le parcours.

Juin 2015

Baccalauréat STI2D – Option Systèmes Informatiques et Numériques – Lycée LIVET – Nantes (44) – Mention AB

- Projet Santander, création d'un robot devant se diriger dans un parking(maquette) jusqu'à une place prédéfinie.

INFORMATIQUE & LANGUES

Langages de programmation
Pack Office
Langues

C#, C, travaux sur Unity et Construct 2, HTML, ...
Word, Excel, Power Point
Anglais : TOEIC (840 points) – Espagnol : Notions

DIVERS & HOBBIES

- Pratique du handball en club, sport en salle
- Game Design
- Cinéma, jeux d'énigmes ...