
GABRIEL DESMULLIER



gabriel.desmullier@gmail.com



00 33 (0)7 68 93 38 97

COMPETENCES LINGUISTIQUES

Français : langue maternelle,
Certification Voltaire

Anglais : Niveau B2,
Cambridge English First,
TOEIC (score : 830)

COMPETENCES

Langages de programmation : Python,
Java, C, C#

Langages Web :
HTML, CSS, PHP

Bases de données :
SQL, MongoDB

Programmation 3D :
Unity, Unreal Engine

Logiciels :
Git, Word, Excel, Powerpoint,
Gimp, Audacity

Fraichement diplômé, je suis à la recherche d'un emploi dans les domaines de la réalité virtuelle, de la réalité augmentée, du jeu vidéo et de la 3D en général.

FORMATION

DIPLOME D'INGENIEUR DE L'INSTITUT SUPERIEUR DE L'ELECTRONIQUE ET DU NUMERIQUE JUNIA LILLE

2018-2021

5 ans de cursus à l'ISEN avec pour spécialité intelligence artificielle et réalité augmentée/virtuelle avec option management de l'innovation : Programmation orientée objet, programmation 3D, créations d'environnements sonores, intelligence artificielle, conception d'interfaces homme/machine, technologies du multimédia, conception et gestion de bases de données, gestion de projet, design thinking ...

BACCALAUREAT SERIE SCIENTIFIQUE

2016

Baccalauréat série S avec mention très bien.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

STAGE DE FIN D'ETUDE

2021

Stage technique de 6 mois chez Cegedim E-business en tant que développeur Full-Stack Java sur le portail Sy, portail d'échange de factures dématérialisées en B2B.

PROJET MASTER 2

2020-2021

Réalisation d'une interface web de supervision pour un prototype d'usine 4.0 basée sur le Framework Python Django.

STAGE TECHNIQUE

2020

Stage technique de trois mois chez Poolpio à Bruxelles : développement d'application en réalité virtuelle pour Oculus Quest et Vive Cosmos avec le moteur Unreal engine.

PROJET MASTER I SECOND SEMESTRE

2019

Réalisation d'un jeu de rythme en réalité virtuelle ayant pour objectif d'accompagner des patients en rééducation motrice.

PROJET MASTER I PREMIER SEMESTRE

2019

Importation et exportation de mouvements de caméra de cinéma entre le logiciel 3D Houdini et un logiciel de motion control.

STAGE INTERCULTUREL

2018

Trois mois en Irlande à travailler dans un hotel dans une équipe internationale.

DIVERS

AMBASSADEUR DE L'ISEN

2018

Promotion de l'école dans les salons étudiants, les portes ouvertes ou des immersions pour lycéens

INTERETS

Histoire, jeux de stratégie, dessin, maquettes, création de jeux vidéo
